



# Kakurasu

leicht

	1	2	3	4	
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>8</b>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>7</b>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>2</b>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<b>3</b>
	<b>3</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	

Kakurasu wird auf einem rechteckigen Raster ohne Standardgröße gespielt.

Das Ziel ist es, einige der Zellen so anzukreuzen, dass:

1. die angekreuzten Felder in jeder Reihe die Zahl rechts ergeben.
2. die angekreuzten Zellen in jeder Spalte sich zur unteren Zahl summieren.

Gerechnet wird so: wenn eine angekreuzte Zelle an erster Stelle in ihrer Zeile/Spalte steht, ist ihr Wert 1. Wenn sie an zweiter Stelle steht, ist ihr Wert 2 usw.