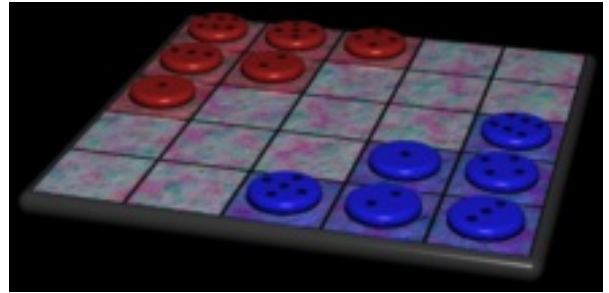




Spielanleitung - „EinStein würfelt nicht“

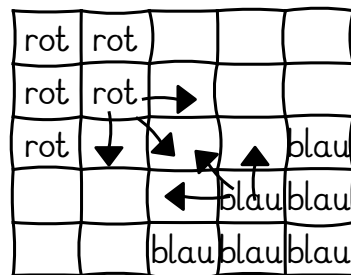
Ein Taktikspiel für 2 Spieler.



Jeder Spieler verfügt über sechs nummerierte Steine, die auf das Spielbrett gelegt werden. Die roten Steine kommen dabei auf die roten Felder, die blauen Steine auf die blauen Felder. Innerhalb dieser Grenzen steht es den Spielern frei, wie sie die Steine anordnen.

Die Spieler würfeln nun abwechselnd.

Der rote Spieler kann den Stein dabei entweder nach unten, nach rechts oder schräg nach rechts unten bewegen, der blaue Spieler entsprechend nach oben, nach links oder schräg nach oben-links. Sowohl eigene als auch gegnerische Steine können geschlagen werden.



Der Stein mit der Zahl, die gewürfelt wurde, muss um ein Feld gezogen werden. Man darf nicht aussetzen. Wenn also der blaue Spieler eine 3 würfelt (siehe Bild oben), muss er einen seiner eigenen Steine schlagen und vom Feld nehmen.

Wenn ein Spieler den Stein mit der gewürfelten Zahl nicht mehr hat, hat er die Wahl, den nächstgrößeren oder den nächstkleineren Stein zu ziehen. Hat er hingegen keinen größeren mehr, sondern nur noch kleinere, muss er den nächstkleineren ziehen, und wenn er nur noch größere hat, dann zieht er entsprechend den nächstgrößeren. Wenn er nur noch einen Stein hat, braucht er nicht mehr zu würfeln, denn er muss ohnehin mit diesem Stein ziehen.

Es gewinnt der Spieler, der einen eigenen Stein auf das gegenüberliegende Eckfeld bewegt oder alle gegnerischen Steine schlägt.

Viel Spaß!!